#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

struct nome{

char nome[20];

char cognome [20];

};

int main()

{

struct nome elenco[100];

int scelta=-1;

int i;

int cont=0;

do

{

printf("\n inserire nome\n");

scanf("%s",elenco[cont].nome);

printf("\n inserire cognome\n");

scanf("%s",elenco[cont].cognome);

cont++;

do{

printf("\ninserire 1 per cotinuare e 2 per terminare\n");

scanf("%d",&scelta);

}while(scelta!=1 && scelta!=2);

}while(scelta==1);

i=0;

while(i<cont)

{

printf("\n %s %s \n",elenco[i].nome,elenco[i].cognome);

i++;

}

i=0;

int j;

char vnome[20];

char vcognome[20];

while(i<cont-1)

{

j=i+1;

while(j<cont)

{

if(strcmp(elenco[i].nome,elenco[j].nome)>0)

{

strcpy(vnome,elenco[i].nome);

strcpy(elenco[i].nome,elenco[j].nome);

strcpy(elenco[j].nome,vnome);

strcpy(vcognome,elenco[i].cognome);

strcpy(elenco[i].cognome,elenco[j].cognome);

strcpy(elenco[j].cognome,vcognome);

}

j++;

}

i++;

}

printf("\nstruttura ordinata\n");

i=0;

while(i<cont)

{

printf("%s %s\n",elenco[i].nome,elenco[i].cognome);

i++;

}

}